



## Overzicht Verrijkingsprojecten Bureau Talent

Het Absolute Nulpunt: Wat is dat nu precies? En hoe kom je zo dicht mogelijk bij het absolute nulpunt. Dat is al jaren een spannende jacht! Wil jij ook op jacht? Dan is dit project voor jou interessant.

Angst: Ieder mens heeft last van angst. Angst is vervelend, maar angst is ook nuttig. Hoe werkt angst in je hersenen? Hoe roepen kunstenaars angst op met hun werk? En hoe geven kunstenaars uiting aan angst? Durf jij het aan?

Biografie: Bij biografie denk je meestal aan het levensverhaal van een belangrijke, invloedrijke of succesvolle persoon. Dat type biografisch onderzoek kun je doen in dit project. Maar er is ook nog een ander soort biografisch onderzoek: historiometrisch onderzoek. Daarin onderzoek je een groep mensen uit een bepaalde periode of met bepaalde overeenkomsten.

Charley Toorop: Alleenstaande moeder met grote schilderambities, die leefde in interessante tijden. Welke invloed had de tijd op haar werk? Met welke kunstenaars werkte ze samen? Hoe zette ze zich af tegen haar vader Jan Toorop? En wat gaf ze haar zoon, schilder Edgar Fernhout mee? Verdiep je in het leven en de schilderkunst van een ambitieuze vrouw.

Chinese Cultuur: China is booming! Een opkomende economie. Toch blijft het ook een mysterieus land met een bijzondere taal. In dit project maak je kennis met de taal, cultuur, economie en geografie van China.

Darwin&Geloof: Darwin beschreef de evolutietheorie. Daarvoor geloofden mensen dat God of Allah de wereld geschapen had. Kun je de evolutietheorie en de scheppingsverhalen met elkaar combineren? Of moet je kiezen? Bepaal je eigen standpunt en durf ook naar andere mogelijkheden te kijken. Een oefening in kritisch denken.

Escher & Optische Illusies\*: Escher maakte in zijn afbeeldingen gebruik van wiskundige figuren. Hoe hij dat deed, leer je in dit project. Ook krijg je 3D-afbeeldingen te zien van zijn onmogelijke figuren! En leer je hoe je zelf een optische illusie kunt maken.

Evolutie&Soortvorming: hoe zijn verschillende soorten ontstaan? Wat heeft de mens gemeen met een begonia en een hamster? Maak kennis met de Tree of Life en ontdek hoe soortvorming werkt. Veel Engelstalige bronnen.

Hersenen: Hoe werken onze hersenen eigenlijk? En wat gebeurt er bij mensen die een afwijking hebben in hun hersenen? Gebruik je grijze massa en onderzoek het geheim van je brein!

Kosmologie\*: Hoe is het Universum ontstaan? Wat zijn de grenzen van het Universum? En wat is de toekomst van het Universum? Over deze vragen gaat Kosmologie.

Muziek: Muziek is emotie. Muziek bestaat al eeuwenlang. En er bestaat een enorme variatie in muziekgenres. In dit project duik je in de muziekgeschiedenis van een genre van jouw keuze. Ook leer je over de instrumenten en muziektheorie die bij jouw genre hoort. En je componeert zelf een stukje.

Navigatie\*: Tegenwoordig gebruiken we allemaal GPS om onze weg te vinden. Maar hoe ging voordat er GPS was? In dit project leer je alles over navigatie op het land, op zee en in de lucht!

Neanderthalers: Zijn wij familie van de Neanderthalers? Hebben onze voorouders zich vermengd met Neanderthalers? Of hebben ze slechts naast elkaar geleefd? De wetenschappers hebben nog geen definitieve antwoorden. En dat maakt dit project juist een spannende zoektocht naar jouw standpunt in deze zaak!

Oceanografie: Oceanen vormen een belangrijke bron voor het leven op aarde. Hoe zit dat in elkaar? Wat is de invloed van oceanen op het klimaat en op het weer? En op het landschap? Duik in de wereld van de oceanen.

Ondernemingsplan: ondernemen vraagt een combinatie van creativiteit, initiatief en lef. Je moet



weten wat mensen nodig hebben, hoe je jouw product of dienst kunt verkopen en je moet zorgen dat je aan de verkoop geld overhoudt om van te leven en om te investeren in je bedrijf. In dit project werk je in 5 stappen naar jouw ondernemingsplan.

Onderwereld: De oude Grieken dachten dat je na de dood in de onderwereld terecht kon komen. Maar ook in andere mythologieën vormt het leven na de dood een bron van prachtige verhalen. In dit project maak je kennis met die ideeën over het leven na de dood.

Ontwerp je eigen woonwijk!:

Wat komt er allemaal kijken bij het ontwerpen van een nieuwe woonwijk? In dit project leer je dat al doende. Aan het eind van het project heb jij je eigen woonwijk ontworpen!

Paradoxen\*: Als je naar het verleden reist en er dan voor zorgt dat jij niet geboren wordt, hoe kom je dan weer terug naar je eigen tijd? Een paradox is een schijnbare tegenstelling. Paradoxen vind je onder andere in de taal en in de kunst. Bijvoorbeeld in een film als Back to the Future. Hoe maak je een paradox? En hoe los je een paradox op? Daarover gaat dit gekke project.

Patagonië: Het land dat het dichtst bij Antarctica ligt! Wie wonen/woonden daar? Hoe is de natuur? Wat kun je er zoal zien? Maak een reis door Patagonië of organiseer die reis zelf! Dit is een combinatie van een onderzoeksproject en een project ondernemen.

Relativiteit\*: Einstein formuleerde de speciale relativiteitstheorie. Wat houdt die theorie in? En wat kun je ermee? En wie was Einstein eigenlijk? Een pittig project voor geïnteresseerde bèta's.

Scene Investigation: hoe komt het dat er terpen zijn? En hoe is een donk ontstaan? Doe onderzoek als een Scene Investigator en ontdek hoe bijzondere verschijnselen in het Nederlands Landschap zijn ontstaan.

Schoonheid&Wiskunde: wat is eigenlijk schoonheid en waarom is het zo belangrijk voor mensen? Wat heeft wiskunde te maken met schoonheid? En wat is eigenlijk 'De Gulden Snede'? In dit project ga je het begrip schoonheid bekijken vanuit wiskundig perspectief en je gaat op zoek naar wat voor jou schoonheid is.

Sterrenkunde\*: Wil je alles weten over sterren, planeten, het heelal? Ben je gefascineerd door de enorme afstanden? Of wil je weten wat zwarte gaten zijn? Ga op ruimtereis met dit project!

Talen\*: Communiceren doen mensen al heel erg lang. Maar hoe zijn talen eigenlijk ontstaan en hoe hebben ze zich verspreid? Welke schriften zijn er en zijn die familie van elkaar? In dit project krijg je over deze vragen een inleiding. Vervolgens kies je een talenonderzoek dat jij wil doen.

Uitvinden\*: uitvinden betekent dat je iets verzint dat nog niet bestaat. Het vraagt veel van je creativiteit om een nieuwe uitvinding te doen. Dat is de grote uitdaging! Een uitvinding begint bij een probleem. Vervolgens verzint je verschillende mogelijke oplossingen. Daarna ga je ontwerpen en maken. Tot slot presenteert je jouw uitvinding aan publiek.

Wetenschapsfilosofie\*:

Wat kan ik weten? Wat moet ik geloven? Wat is de zin van mijn bestaan? Wanneer jij je wel eens bezighoudt met één van bovenstaande vragen, ben je zonder dat je het weet een filosoof! Eigenlijk is het heel eenvoudig: een filosoof stelt zichzelf en anderen vragen over ons bestaan.

\* Bij dit project is een docentenuitwerking beschikbaar.

**Studievaardigheid:**

Woordjes leren: vind jij dat ook zo lastig en vervelend? Kijk dan eens of dit project je helpt. Je leert allerlei verschillende mogelijkheden om woordjes te leren.

Snel-lezen: In korte tijd langere teksten lezen en ook nog onthouden? Het kan door jezelf snel-leestechieken aan te leren.

Mindmappen: Dat is een manier van aantekeningen maken die je kan helpen bij het brainstormen, bij het maken van aantekeningen en bij het onthouden van leerstof.